



Serious Games

Serious Games di Fondazione Paracelso è un progetto modulare, dedicato a pazienti affetti da emofilia. L'idea nasce dall'esperienza e dall'analisi dei cosiddetti *Serious Games*, simulazioni virtuali interattive che utilizzano elementi e dinamiche tipiche del gioco in contesti che nulla hanno a che vedere con esso, per costruire un gioco in cui il paziente affetto da emofilia può eseguire a casa propria gli esercizi indicati dal medico e dal fisioterapista.

Uno dei principali problemi per i pazienti emofilici sono, infatti, le emorragie a livello articolare, e il corretto esercizio fisico aiuta a irrobustire la muscolatura e a stabilizzare le articolazioni.

Il progetto riprende i concetti base del progetto internazionale REWIRE (*Rehabilitative Wayout in Responsive Home Environments*), che prevede lo sviluppo di piattaforme per la riabilitazione da installarsi presso le abitazioni dei pazienti, sotto il controllo in remoto da parte dei medici.

L'interfaccia elettronica rende i *Serious Games* particolarmente adatti ai pazienti giovani, nonché ai più piccoli, che potrebbero giocare/allenarsi con un genitore in un ambiente protetto e conosciuto, dando alla fisioterapia una declinazione "casalinga" (non vado al Centro emofilia ma faccio gli esercizi a casa mia, sul mio tappeto, con il mio papà, la mia mamma e, perché no, con i miei fratelli).

Oltre al divertimento, il gioco permette un'autovalutazione immediata rispetto alla corretta esecuzione degli esercizi e costituisce un'occasione per aggiungere una dimensione ludica alla necessità di una fisioterapia costante, incentivando quindi i pazienti a una maggiore aderenza alle prescrizioni.

Le caratteristiche di questa tipologia di strumenti permettono, inoltre, la possibilità di un monitoraggio attraverso la rete, anche visivo e in tempo reale, delle performance del paziente da parte del medico o del fisioterapista.

Questo progetto, oggi nella sua fase sperimentale e di messa a punto, prevede nei prossimi mesi una fase di test, e sarà in futuro facilmente modulabile e adattabile alle richieste e ai bisogni dei singoli pazienti: per esempio, potrà essere trasformato in un gioco in rete o vedere la costituzione di una community di pazienti/giocatori.

Il progetto *Serious Games* di Fondazione Paracelso vede la collaborazione del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano, per la realizzazione tecnica del pacchetto software con i giochi, e di specialisti ortopedici, fisiatristi e fisioterapisti, afferenti al Centro emofilia "Angelo Bianchi Bonomi" dell'Ospedale Maggiore di Milano.

Il progetto è realizzato grazie al contributo di SOBI e con il supporto di Fondazione AEM.